



**МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ  
И НАУКИ КРАСНОЯРСКОГО КРАЯ**

К. Маркса ул., 122, г. Красноярск, 660021

Факс: (391) 221-28-26

Телефон: (391) 211-93-10

Е-mail: [mon@krao.ru](mailto:mon@krao.ru)

ОКОГУ 23280

ОГРН 1082468041611

ИНН/КПП 2460210378/246001001

30.09.2009 № 9374

на № \_\_\_\_\_ от \_\_\_\_\_

О проведении школьного этапа  
всероссийской олимпиады  
школьников по информатике

Уважаемые коллеги!

С целью популяризации олимпиадного движения и согласно Положению о всероссийской олимпиаде школьников, утвержденному приказом Минобрнауки России от 22 октября 2007 г. № 286, просим вас при проведении школьного этапа всероссийской олимпиады школьников в Красноярском крае по информатике обратить внимание на рекомендации предметно-методической комиссии регионального этапа всероссийской олимпиады школьников Красноярского края по информатике (приложение).

Рекомендации направлены в помощь муниципальным комиссиям при подготовке заданий для школьного этапа всероссийской олимпиады школьников по информатике в Красноярском крае и ориентированы на обеспечение возможности каждому желающему учащемуся принять участие в олимпиаде.

Приложение: на 4 л. в 1 экз.

Заместитель министра

А.В. Лученков

**ВСЕРОССИЙСКАЯ ОЛИМПИАДА ШКОЛЬНИКОВ КРАСНОЯРСКОГО КРАЯ  
ПО ИНФОРМАТИКЕ  
2009-2010 УЧЕБНЫЙ ГОД  
(I этап - школьный)**

Настоящие рекомендации подготовлены предметно-методической комиссией регионального этапа Всероссийской олимпиады школьников Красноярского края по информатике и направлены в помощь муниципальным комиссиям при подготовке заданий для школьного этапа Всероссийской олимпиады школьников по информатике в Красноярском крае.

Рекомендации содержат информацию о возможности проведения I (школьного) этапа Всероссийской олимпиады школьников Красноярского края по информатике в форме Интернет-олимпиады на сайте <http://acmp.ru>.

Предметно-методическая комиссия регионального этапа олимпиады по информатике выражает надежду, что представленные рекомендации окажутся полезными при проведении школьного этапа Всероссийской олимпиады школьников по информатике. В случае необходимости, дополнительную информацию по представленным рекомендациям можно получить по электронной почте, обратившись по адресу [LaletinNV@mail.ru](mailto:LaletinNV@mail.ru), или задать свой вопрос на форуме краевого портала <http://olymp.fkgpu.ru/>. По техническим вопросам участия в Интернет-олимпиаде необходимо обращаться по ICQ 151483 к члену предметно-методической комиссии регионального этапа олимпиады Беляеву Сергею Николаевичу.

Настоящие рекомендации утверждены на заседании предметно-методической комиссии регионального этапа Всероссийской олимпиады школьников Красноярского края по информатике (протокол № 1 от 25 сентября 2009 года)

Председатель предметно-методической  
комиссии регионального этапа Всероссийской  
олимпиады школьников по информатике



Н.В. Лалетин

## ОБЩАЯ ИНФОРМАЦИЯ

Предметно-методическая комиссия регионального этапа Всероссийской олимпиады школьников Красноярского края по информатике совместно с КГОУ ДОД «Красноярский краевой Дворец пионеров и школьников» проводит I этап цикла олимпиад по информатике 2009/2010 учебного года в форме Интернет-олимпиады на сайте <http://acmp.ru>.

К участию приглашаются общеобразовательные учреждения Красноярского края. Результаты участия в I (школьном) этапе олимпиады являются основанием для выхода на следующий II (муниципальный) этап.

Школьный этап олимпиады состоит из пробного и основного туров. Для проведения основного тура каждая школа-участник определяет один из трех предлагаемых туров согласно расписанию проведения школьных олимпиад (время – местное):

Дата	Мероприятие	Начало	Окончание
7 октября 2009г.	Пробный тур	15:00	17:00
12 октября 2009г.	1й тур олимпиады	15:00	17:00
14 октября 2009г.	2й тур олимпиады	15:00	17:00
16 октября 2009г.	3й тур олимпиады	15:00	17:00

## ТЕХНИЧЕСКИЕ ТРЕБОВАНИЯ

Олимпиада проводится с использованием вычислительной техники. Для каждого участника необходим отдельный компьютер с установленным ПО (языки программирования). В случае участия в Интернет-олимпиаде, желательно, чтобы каждый компьютер был подключен к сети Интернет и имел доступ к сайту <http://acmp.ru> на скорости не менее 28 Кбит/сек.

## РЕГИСТРАЦИЯ

Каждый участник должен подать заявку на участие до начала соревнований, заявка может быть подана не раньше, чем за 10 дней до начала олимпиады. Для этого на сайте <http://acmp.ru> необходимо пройти предварительную регистрацию. Для подачи заявки участником в какой-либо тур следует авторизоваться на сайте и перейти в раздел «Олимпиады», где в соответствующем туре выбрать «Подать заявку на участие», в разделе «Подача заявки на участие» ввести пароль и нажать «Подать заявку». В случае успеха появится сообщение «Ваша заявка принята», это означает, что данный учащийся сможет принять участие в олимпиаде в установленное время. Для избегания ошибок и распространения сведений о пароле на тур рекомендуем ответственному лицу самостоятельно зарегистрировать детей и подать за них заявки, после чего раздать пароли детям.

Регистрация во всех турах требует пароль в избегании внешних и лишних участников в целях снижения нагрузки на сервер во время олимпиад. Для регистрации в пробном и в основных турах следует использовать пароль «**rus-2009**».

В избегании проблем с доступом к сети Интернет, рекомендуем предварительно скачать локальную версию олимпиады для проведения ее без сети Интернет. Данная версия включает в себя набор из четырех задач в формате MS Word, а так же простую проверяющую систему T-Run с набором тестов и решениями этих задач на Си и Паскале, в архив входит так же инструкция по использованию. Заметим, что такой вариант олимпиады более трудоемок и менее эффективен.

Так же по согласованию с дирекцией проекта «Школа программиста» КГОУ «ДОД Красноярский краевой Дворец пионеров и школьников» возможна организация персонального соревнования для конкретной школы или школ района в другое удобное время (в том случае, если действительно нет возможности провести соревнование в установленные сроки).

Адрес локальной версии олимпиады расположен по адресу:

<http://acmp.ru/OlimpSch2009.rar>

## ПРАВИЛА ИНТЕРНЕТ-ОЛИМПИАДЫ

Олимпиады пробного и основных туров проводятся с использованием сети Интернет на любых, предоставленных учебным заведением компьютерах, подключенных к сети Интернет. Все подавшие заявку пользователи принимают участие в пробном и одном из трех предложенных туров.

Участники решают задачи самостоятельно. Любое общение во время олимпиады запрещается. Запрещается использовать какую-либо литературу, кроме размещенной на сайте олимпиады. Разрешается использовать Интернет только для участия в олимпиаде: не разрешается загружать другие сайты, пользоваться почтой, mIRC, ICQ и другими средствами связи. Мобильные телефоны следует отключить на момент проведения олимпиады, либо сдать их руководителю.

Олимпиады проводятся по правилам, сходным с правилами Всероссийской олимпиады школьников по программированию. Участники решают задачи и отправляют их в жюри для автоматической проверки с использованием веб-интерфейса сайта олимпиады. Решение принимается на проверку и получает статус «Accepted», если оно успешно проходит первый тест, иначе участник видит одну из возможных ошибок, приведенных в следующей таблице:

№	Сообщение	Событие	Причина
1	Accepted	Программа работает правильно и прошла все необходимые тесты с соблюдением всех ограничений	Ошибка жюри ;)
2	Wrong answer	Неверный ответ. Результат работы программы не совпадает с ответом жюри	Неверный формат вывода или алгоритмическая ошибка в программе
3	Time limit exceeded	Превышен указанный в задаче лимит времени. Программа выполняется дольше установленного времени	Неэффективное решение или алгоритмическая ошибка в программе
4	Presentation Error	Отсутствие выходного файла OUTPUT.TXT	Файл не создан, неверное имя файла или сбой программы до открытия выходного файла
5	Compilation error	Ошибка компиляции. В результате компиляции не создан исполняемый файл	Синтаксическая ошибка в программе или неверно указано расширение файла
6	Memory limit exceeded	Превышен указанный в задаче лимит памяти. Программа использует больше установленного размера памяти.	Неэффективный алгоритм, либо нерациональное использование памяти
7	Runtime error	Ошибка исполнения. Программа завершила работу с ненулевым кодом возврата. В этом случае результат работы не проверяется	Возможно, в программе произошло обращение к несуществующему элементу массива, деление на ноль и т.д. Возможно, программа на C++ не завершается оператором "return 0" или по иной причине вернула ненулевой код возврата

За каждую из сданных задач участник получает определенное количество баллов, пропорциональное количеству верно пройденных тестов. Баллы за задачи суммируются в итоговый балл, по которому и определяются победители. В том случае, когда участники набирают равное количество баллов, победителем становится тот, кто раньше отправил последнюю задачу, принявшую статус «Accepted». Во время олимпиады участники не могут видеть, сколько тестов прошла та или иная программа, окончательные результаты публикуются по завершении олимпиады на следующий день.

Все участники и гости сайта могут наблюдать за таблицей, отражающей текущую схему сдачи задач участниками. За 20 минут до окончания олимпиады таблица замораживается.

Все олимпиады проходят в разные дни. Начало в 15:00 по красноярскому времени. Продолжительность – 2 часа. Пробный тур содержит 2 простейших задачи, в то время как каждый из основных состоит из 4х задач различного уровня сложности.

В системе используются следующие языки программирования:

- Borland Delphi 7.0
- Microsoft Visual C/C++ 7.1
- Java 2 SDK 1.5
- QBasic 4.5

Участники должны выступать честно. Запрещается умышленная реализация вредоносных программ и прочие действия, которые могут негативно отразиться на работе сайта и тестирующей системы. Жюри использует различные методы для отслеживания неспортивного поведения участников. Нарушение правил может влечь дисквалификацию участника и школы со всех олимпиад цикла.

## РЕКОМЕНДАЦИИ

Для ознакомления с системой рекомендуем ознакомиться с сайтом <http://acmp.ru>, решить ряд задач из раздела «Архив задач», а так же поучаствовать в других олимпиадах, проводимых на сайте.

Так же перед участием советуем ознакомиться с разделами сайта «Новичкам» и «Работа в системе», прочитать положение в разделе «Олимпиады», изучить архив прошедших в июле олимпиад, ознакомиться со структурой рейтинговых таблиц.

Желательно не разглашать пароль на участие в соревнованиях, а зарегистрировать учащихся самостоятельно. Проследите, чтобы все данные учащихся в паспорте верно были заполнены.

Перед проведением соревнований желательно учащихся лишить возможности обращаться к другим сайтам, временно изменив настройки вашего прокси-сервера. Иначе придется более внимательно следить за поведением детей в момент проведения олимпиады.

Возможно, что в соревнованиях примет участие большое число детей и проверяющая система не будет справляться и сообщать о результатах сдачи программ. При этом не стоит их закачивать многократно: рано или поздно любая задача будет проверена и это никак не отразится на рейтинге.

Следует учесть, что в целях безопасности проверяющая система будет обрабатывать не более 30 решений с одного IP-адреса в течение 5 минут. В тех случаях, когда ваш сервер не выдает локальный IP компьютеров и у вас достаточно много участников, то это может оказаться проблемой, т.к. в этом случае наша система будет считать, что все участники Вашей школы отправляют задачи с одного и того же компьютера. Но если у Вас менее 15 участников, то вряд ли это вызовет какие либо сложности. Желательно, не говорить об этом детям.

Рекомендуем ознакомиться с официальным документом «Методические рекомендации по разработке заданий для школьного и муниципального этапов всероссийской олимпиады школьников по информатике в 2009/2010 учебном году», который расположен по адресу: [http://info.rusolymp.ru/Texts/Method/информатика\\_2009.zip](http://info.rusolymp.ru/Texts/Method/информатика_2009.zip).